

Sudoku anty-skoczek

Umieść cyfry od 1 do 9 w każdej pustej kratce tak, aby każda cyfra pojawiła się dokładnie raz w każdym wierszu, kolumnie i każdym z dziewięciu obszarów 3x3.

Dwie komórki, które można osiągnąć ruchem skoczka szachowego, nie mogą zawierać tej samej cyfry.



(Rozwiązanie)

| | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|---|---|--|
| | 8 | | | 5 | | | 7 | |
| | | 3 | 7 | 9 | | 1 | | |
| | 6 | | | | | | | |
| | | 8 | | | | | 9 | |
| | 3 | | | | | | 4 | |
| | 4 | | | | | 3 | | |
| | | | | | | | 1 | |
| | | 6 | | 7 | 9 | 2 | | |
| | 7 | | | 1 | | | 5 | |

© sudoku.today

[Dzisiejsze Sudoku](https://sudoku.today/pl/) (<https://sudoku.today/pl/>)

[Samuraj Sudoku](https://samuraisudoku.com/pl/) (<https://samuraisudoku.com/pl/>)

[Newdoku](https://newdoku.com) (<https://newdoku.com>)

[Sudoku Puzzle](https://sudoku-puzzle.org) (<https://sudoku-puzzle.org>)