

Судоку анти-коня

Заповніть кожну порожню клітинку цифрами від 1 до 9 так, щоб кожне число з'являлося один раз у кожному рядку, стовпчику і 3x3 блоці.

Жодні дві однакові цифри не можуть знаходитися на відстані ходу коня (шаховий кінь).



| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 7 | 6 | 1 | 9 | 8 | 4 | 2 | 5 | 3 |
| 2 | 8 | 9 | 5 | 3 | 1 | 7 | 6 | 4 |
| 4 | 3 | 5 | 6 | 2 | 7 | 8 | 9 | 1 |
| 3 | 5 | 7 | 8 | 6 | 2 | 4 | 1 | 9 |
| 1 | 2 | 8 | 4 | 9 | 5 | 3 | 7 | 6 |
| 6 | 9 | 4 | 1 | 7 | 3 | 5 | 8 | 2 |
| 5 | 4 | 3 | 7 | 1 | 6 | 9 | 2 | 8 |
| 8 | 1 | 2 | 3 | 5 | 9 | 6 | 4 | 7 |
| 9 | 7 | 6 | 2 | 4 | 8 | 1 | 3 | 5 |

© sudoku.today

[Сьогодні Судоку](https://sudoku.today/uk/) (<https://sudoku.today/uk/>)

[Самурай Судоку](https://samuraisudoku.com/uk/) (<https://samuraisudoku.com/uk/>)

[Newdoku](https://newdoku.com) (<https://newdoku.com>)

[Sudoku Puzzle](https://sudoku-puzzle.org) (<https://sudoku-puzzle.org>)